

Program szkolenia: „Adobe Illustrator”

1. Obszar roboczy

- Otwieranie programu, nowych dokumentów, zarządzanie poszczególnymi oknami
- Ustawienie odpowiedniej przestrzeni kolorów Illustrator
- Zmiana standardowych preferencji programu
- Korzystanie z menu kontekstowych

2. Narzędzia

- Narzędzia - charakterystyka oraz zastosowanie
- Działanie narzędzi: gładzik, gumka, nóż, nożyczki
- Posługiwanie się przyrządem Pędzla
- Konstruowanie i zapisywanie własnych dynamicznych końcówek pędzli
- Zasady posługiwania się narzędziem Piórka
- Kreowanie i zapisywanie własnych stylów

3. Obiekty i sygnety

- Rysowanie prostych, złożonych obiektów i segmentów
- Ręczna transformacja obiektów

4. Filtry

- Filtry - charakterystyka
- Korzystanie z wbudowanych filtrów

5. Palety dodatkowe

- Zasady posługiwania się paletą odnajdywania ścieżek, wyrównań, transformacji

6. Symbole

- Tworzenie i stosowanie Symboli
- Edycja symboli

7. Narzędzia dodatkowe

- Narzędzia Rozpylacza
- Działanie ręcznych narzędzi do deformacji obiektów

8. Tekst

- Fonty – rodzaje, możliwości, instalowanie i zarządzanie,
- Importowanie tekstu,
- Typografia – formatowanie znakowe i akapitowe,
- Zaawansowana edycja długich ciągów tekstowych,
- Oblewanie grafiki tekstem,
- Zamiana tekstu na krzywe,
- Pisanie tekstu w kształtach oraz po krzywych - edycja

9. Obiekty

- Nadawanie obiektom kolorów podstawowych, dodatkowych, Pantone
- Grupowanie, blokowanie, ukrywanie obiektów
- Efekty wbudowane na obiektach
- Maskowanie obiektów wektorowych i bitmapowych
- Zniekształcanie obiektów za pomocą wbudowanych obwiedni - używanie własnych

10. Modyfikacje

- Przezroczystości, spłaszczanie, tryby mieszania kolorów
- Tworzenie innych rodzajów wypełnień – gradient, Gradient Mash, wzorek
- Posługiwanie się narzędziem tworzenia przejść oraz modyfikacja powstałej metamorfozy

11.Narzędzia oraz funkcje dodatkowe

- Tworzenie i edycja obiektów pseudo-3D
- Polecenia Expand i Expand Appearance
- Korzystanie z narzędzia Live Trace
- Narzędzie aktywnego wypełnienia
- Zastosowanie narzędzia Kadrowania

12.Automatyzacja pracy

13.Acrobat Distiller

14.Zapisywanie PDF na potrzeby drukarni

15.Tablet graficzny

- Tablet graficzny - charakterystyka i opis działania
- Praktyczne zastosowanie - ćwiczenia