

Program szkolenia: „Zaawansowane programowanie w PHP”

**1. Rozpoczęcie pracy z OOP**

- Tworzenie obiektów
- Używanie obiektu
- Modyfikatory dostępu
- Konstruktory i destruktory
- Rozszerzanie klasy (dziedziczenie)
- Polimorfizm
- Interfejs
- Klasa abstrakcyjna
- Metody i właściwości statyczne
- Używanie metod magicznych do pobierania i ustalania wartości właściwości klasy

**2. Rozszerzenie informacji o OOP**

- Funkcje dostarczające informacje o klasie
- Obsługa wyjątków
- Iteratory
- Konwersja tablicy na obiekt
- Dostęp do obiektów z zastosowaniem stylu tablicy
- Klonowanie obiektu
- Cykl życia obiektu w PHP oraz buforowanie obiektu
- Podsumowanie

**3. Wydajność PHP**

- Klasa Benchmark

**4. Obsługa baz danych z użyciem stylu OOP**

- Wprowadzenie do MySQLi
- PDO
- Wprowadzenie do Data Abstraction Layers
- Wprowadzenie do ActiveRecord

**5. Używanie architektury MVC**

- Rozplanowanie projektu
- Projekt pliku rozruchowego
- Dodanie obsługi bazy danych
- Sterowniki
- Tworzenie aplikacji na podstawie gotowej struktury
- Kontroler uwierzytelniania
- System szablonów Smarty

**6. Sesje i uwierzytelnianie**

- Wprowadzenie do sesji
- Jak PHP implementuje sesje?
- Pakiet PEAR

**7. Komunikacja z użytkownikami**

- Formy komunikacji
- Komunikacja jako hierarchia klas
- Wysyłanie wiadomości do użytkowników witryny
- Inne podklasy klasy Communication